



CATCHME

Ein Programm zum Erlernen der
Maussteuerung

HMVZ-Nr.: 02.99.99.0000

Kurzgefasst *CatchMe ist ein einfach zu bedienendes Programm zum Erlernen der Maus bzw. eines Mausersatzgerätes (Joystick oder Ähnliches)*



Anwendungsbereich

Es ist auch für körperbehinderte Kinder besonders geeignet, da damit ein spezielles Eingabesystem optimal geübt werden kann. Die vielen Einstellungsmöglichkeiten erleichtern motorisch beeinträchtigten Menschen die Orientierung am Bildschirm (Auge-Hand-Bildschirm-Koordination). Neben der Mausbedienung können Farben und Formen (auch Kombinationen) sowie Zahlen und Buchstaben geübt werden.

Bedienbarkeit

Standardmäßig mit der Maus oder einem Eingabegerät, welches die Maus simuliert. Es ist auch mit den Cursortasten des Computers bedienbar. Das Programm verfügt über vielfältige Einstellungsmöglichkeiten.



Technische
Daten



Systemvoraussetzungen:

Pentium 266 MHz, ab 64 MB RAM / 128 MB RAM empfohlen, bis zu 90 MB Festplattenspeicher, Bildschirmauflösung mind. 800x600 bei 16-Bit-Farben, Soundkarte, CD-ROM-Laufwerk, Windows 98 SE/ME/2000/XP