

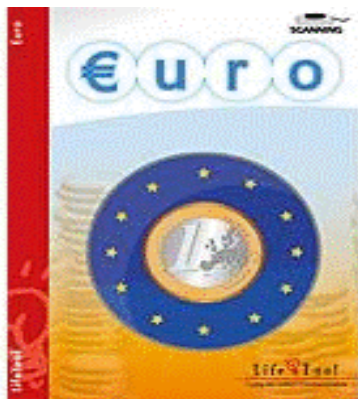


EURO

Mit Geld rechnen lernen

HMVZ-Nr.: 02.99.99.0000

Kurzgefasst Euro ist ein umfangreiches Lern- und Trainingsprogramm rund um das Thema "Geld". In 17 unterschiedlichen und abwechslungsreichen Übungen werden sowohl Basiskenntnisse (z. B. Geld kennenlernen) als auch fortgeschrittene Inhalte vermittelt (z. B. Preise addieren, Wechselgeld berechnen u s w .)



Das Programm bietet je nach Zielgruppe zwei unterschiedliche Zugänge an: Zugang "Schule" ist primär für Kinder der Grundschule gedacht, die den rechnerischen Umgang mit Geld trainieren möchten. Zugang "Lebenswelt" richtet sich an Jugendliche und Erwachsene, die lebenspraktische Fertigkeiten zum Themenkreis "Geld, Waren, Einkaufen" erwerben möchten. Hier ist es auch möglich, eigene Bilder zu importieren und Warenpreise anzupassen.

Einsatzbereiche

- Grundschule, Sonderschule, integrativer Unterricht
- Kinder mit körperlicher Beeinträchtigung
- Ergotherapie
- als Bildungsprogramm für Menschen mit geistiger Behinderung

Erweiterbar

Es können auch eigene Bilder von Waren verwendet werden.

Bedienbarkeit

- Maus oder alternatives Mausgerät
- Touchscreen
- Scanning mit 1 oder 2 Taster(n)
- Tastatur

Technische
Daten



Systemvoraussetzungen:

Pentium 350 MHz, 256 MB RAM, bis zu 80 MB Festplattenspeicherplatz, Bildschirmauflösung mind. 1024 x 768 bei 16-Bit Farben, Soundkarte, CD-ROM Laufwerk, 17 Zoll Monitor empfohlen

Betriebssysteme:

Windows 2000/XP/Vista