

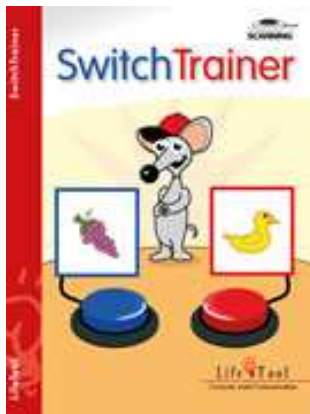


SWITCH TRAINER

Ein Programm zum Erlernen der 1- und 2 Tastenbedienung

HMVZ-Nr.: 02.99.99.0000

Kurzgefasst Switch Trainer ist ein Programm zum Erlernen des Umgangs mit zwei Tasten am Computer. Zielgruppe sind Kinder mit körperlichen Einschränkungen mit oder ohne zusätzliche Lernbehinderung.



Ziele

Ziel dieses Programms ist - neben der Freude am Spielen - der automatisierte Umgang mit zwei Tasten, um in weiterer Folge Computerprogramme mit 2-Tasten-Scanning verwenden zu können. Switch Trainer kann prinzipiell auch mit einer Taste und automatischem Scanning verwendet werden, die 2-Tastenbedienung steht aber im Mittelpunkt. Die verschiedenen Spiele bieten vielfältige Möglichkeiten zum Erlernen, Üben und Festigen des Umgangs mit zwei Tasten. Dabei stehen die Eigenaktivität und das Lernen durch Ausprobieren im Vordergrund, weniger das Reagieren auf Vorgaben und das Lösen von Aufgabenstellungen. werden, die 2-Tastenbedienung steht aber im Mittelpunkt. Die verschiedenen Spiele bieten vielfältige Möglichkeiten zum Erlernen, Üben und

Festigen des Umgangs mit zwei Tasten. Dabei stehen die Eigenaktivität und das Lernen durch Ausprobieren im Vordergrund, weniger das Aufgabenstellungen.

Einsatzbereiche

- Kindergarten, Frühförderung
- Tastertraining
- Ergotherapie
- Kinder mit körperlicher Beeinträchtigung
- Spielen am Computer

Bedienbarkeit

- Maus oder alternatives Mausgerät
- Scanning mit 1 oder 2 Taster(n)
- Tastatur

Technische Daten



Systemvoraussetzungen:

Pentium 350 MHz, 128 MB RAM, bis zu 80 MB Festplattenspeicherplatz, Bildschirmauflösung mind. 1024 x 768 bei 16-Bit Farben, Soundkarte, CD-ROM Laufwerk, Adobe Flash Player 9.0 oder höher, 17 Zoll Monitor empfohlen

Betriebssysteme:

Windows 2000/XP/Vista